

Regulamentul de organizare
Regulamentul de joc
Regulamentul disciplinar
Minifotbal - 2014

CUPRINS

REGULAMENT DE ORGANIZARE

Articolul 1: MODUL DE ORGANIZARE

Articolul 2: COMISIA DE ORGANIZARE

Articolul 3: COMISIA DE DISCIPLINA

Articolul 4: TAXE SI ALTE CONTRIBUTII BANESTI

Articolul 5: ECHIPELE

Articolul 6: JUCATORII

Articolul 7: ORGANIZAREA JOCURILOR

Articolul 8: ASISTENTA MEDICALA

Articolul 9: STABILIREA CLASAMENTELOR SI CRITERII DE DEPARTAJARE

Articolul 10: CONTESTATII

Articolul 11: DISPOZITII FINALE

REGULAMENT DE JOC

REGULA 1: Terenul de joc

REGULA 2: Mingea de joc

REGULA 3: Numarul jucatorilor

REGULA 4: Echipamentul jucatorilor

REGULA 5: Arbitrul

REGULA 6: Durata jocului

REGULA 7: Lovitura de incepere si de reluarea a jocului

REGULA 8: Mingea in joc si in afara din joc

REGULA 9: Golul

REGULA 10: Abateri si comportari nesportive

REGULA 11: Lovitura libera

REGULA 12: Lovitura de pedeapsa de la 7m

REGULA 13: Repunerea de la margine

REGULA 14: Repunerea de la poarta

REGULA 15: Lovitura de la colt

REGULAMENTUL DISCIPLINAR

Articolul 1: Autoritatea disciplinara

Articolul 2: Abaterea disciplinara

Articolul 3: Sanctiuni disciplinare

Articolul 4: Abateri si sanctiuni aplicabile echipelor

Articolul 5: Abateri si sanctiuni aplicabile jucatorilor

Articolul 6: Abateri si sanctiuni aplicabile reprezentantilor echipelor

REGULAMENTUL DE ORGANIZARE

ARTICOLUL 1: MODUL DE ORGANIZARE

1.1 Comitetul Executiv al FMR va desemna Comisia de Organizare (5 membrii), cat si componenta si presedintii celorlalte comisii necesare desfasurarii competitiei. Hotararile comisiilor se iau prin vot cu majoritate simpla (in caz de egalitate votul presedintelui primeaza). Ca sa se poata lua o hotarare este nevoie de prezenta a minim 2 membrii ai comisiei, dintre care obligatoriu unul este presedintele.

1.2 FMR va organiza toate competitiiile de minifotbal la nivel national prin Comisia de Organizare.

1.3 Comitetul executiv al FMR va emite decizii, regulamente conform statutului, care vor fi puse in aplicare de catre Comisia de Organizare si celelalte comisii.

1.4 Competitiile organizate de FMR:

a) Turneul final al Campionatului National - prima clasata din fiecare campionat local va fi declarata campioana locala si va avea dreptul sa participe la barajul de calificare pentru Turneul final.

Campionatul National se va desfasura in doua etape:

- **etapa 1** - Turneele de baraj (faza regionala), unde vor participa echipele campioane locale. Sistemul de organizare si de calificare va fi stabilit in fiecare an de Comitetul Executiv al FMR, in functie de numarul campionatelor afiliate si pe baza Clasamentului national.

- **etapa 2** - Turneul final, la care vor participa 20 de echipe dupa cum urmeaza: echipa campioana la ultima editie, echipa campioana din orasul gazda a turneului si inca 18 echipe calificate in urma sistemului de calificare stabilit de Comitetul Executiv al FMR.

Comitetul Executiv poate decide si alt sistem de desaturare, in functie de conditiile de organizare si de numarul campionatelor afiliate.

b) Cupa Romaniei la minifotbal - vor participa 52 de echipe castigatoare al Cupei Romaniei, faza locala. Organizatorii locali vor desemna echipa care va reprezenta campionatul respectiv la faza nationala, acolo unde nu se organizeaza cupa pe plan local. Sistemul de desfasurare va fi stabilit de catre Comitetul Executiv al FMR, astfel incat fiecare echipa participante se joace minim 3 jocuri (in faza grupelor).

Comitetul Executiv poate decide anual si alt sistem de desfasurare, in functie de conditiile de organizare si numarul campionatelor afiliate.

c) Supercupa Romaniei la minifotbal - se va disputa intre castigatoarea Campionatului National si castigatoarea Cupei Romaniei. Sistemul de desfasurare va fi stabilit anual, dupa desfasurarea fazelor nationale. Supercupa se poate disputa astfel: in sistemul tur/retur, un singur joc pe teren neutru sau orice alt sistem aprobat de Comitetul Executiv al FMR.

1.5 Inainte de fiecare an competitional, FMR va aduce la cunostiinta datele de desfasurare ale competitivilor nationale organizate, cat si datele limita pana cand trebuie comunicate echipele campioane si cele castigatoare ale cupei.

1.6 Comunicarile oficiale facute de FMR, Comisia de Organizare si celelalte comisii sunt realizate prin intermediul site-ului oficial al federatiei - **www.campionateminifotbal.ro** sau pe adresa de email - **office@campionateminifotbal.ro** . Comunicarile telefonice vor fi folosite numai in situatii exceptionale.

1.7 La inceputul fiecarui an competitional, FMR va da publicitatii Clasamentul oficial al campionatelor afiliate. Acesta se intocmeste pe baza rezultatelor obtinute la competitivile nationale din anul anterior cat si pe baza punctajului obtinut de fiecare campionat in anul competitional anterior (raportat la numarul echipelor participante).

ARTICOLUL 2: COMISIA DE ORGANIZARE

2.1 Este forul care organizeaza si coordoneaza desfasurarea competitiei organizate de FMR si are dreptul de a lua hotarari de orice natura pentru buna desfasurare a competitiei, in conformitate cu regulamentele proprii de minifotbal, precum si cele elaborate de la EMF si WMF.

2.2 Comisia de organizare (prin resorturile subordonate) are urmatoarele atributii:

- a. convoaca sedintele tehnice de organizare cu delegatii echipelor participante;
- b. efectueaza tragerea la sorti pentru stabilirea programului de desfasurare;
- c. stabileste programul, data, ora si terenul pe care se vor disputa jocurile;
- d. stabileste inainte de fiecare competitie regulile de desfasurare ale competitiei, in functie de specificul locatiei de desfasurare (de acces, de deplasare, de conduita, etc) dupa consultarea echipelor participante;
- e. pune la dispozitie echipelor rapoartul de arbitraj;
- f. omologheaza rezultatele jocurilor;
- g. intocmeste clasamentele intermediare si cel final;
- h. verifica daca terenului de joc corespunde cerintelor impuse de Regulamentului de joc;
- i. verifica documentele intocmite de participanti (tabele cu jucatori, viza medicala, etc);
- j. pune la dispozitia echipelor Regulamentul de joc , de organizare si disciplinar (pe site oficial);
- k. in situatii exceptionale, neprevazute de regulament, va lua hotararile pe care le considera necesare pentru buna desfasurare a competitiei.

2.3 Hotararile Comisiei de Organizare sunt definitive, neatacabile si irevocabile. Acestea nu pot fi atacate in justitie, numai in instantele sportive (Comitetul Executiv al FMR).

ARTICOLUL 3: COMISIA DE DISCIPLINA.

3.1 Comisia de Disciplina este forul care analizeaza si evalueaza din punct de vedere disciplinar si tehnic, desfasurarea fiecarui joc din competitii organizate de FMR.

3.2 Hotararile Comisiei de Disciplina sunt definitive.

3.3 Hotararile Comisiei de Disciplina nu pot fi atacate in justitie.

3.4 Comisia de Disciplina are urmatoarele atributii:

- a. vegheaza la buna desfasurare a competitiei;
- b. analizeaza rapoartele de joc dupa fiecare etapa;
- c. in cazul abaterilor disciplinare ia masuri de sanctionare a persoanelor sau a echipelor care au savarsit abateri;
- d. in cazul unei contestatii, analizeaza si hotaraste dupa care intocmeste un raport catre Comisia de Organizare;
- e. in cazul unor greseli organizatorice sau tehnice savarsite de catre arbitrii, va informa Comisia de Organizare pentru a se lua masuri;
- f. are obligatia de a anunta pe cei in cauza despre toate hotararile luate;
- g. pentru buna desfasurare a competitiei, in cazul unor abateri care nu sunt prevazute in mod expres in regulament, va lua masuri prin analogie sau dupa propriile convingeri.

ARTICOLUL 4: TAXE SI CONTRIBUTII BANESTI

4.1 Organizatorul este in drept sa perceapa cotizatii si penalitati financiare specifice activitatii de minifotbal pentru echipele inscrise, jucatori, oficiali, potrivit regulamentelor in vigoare.

4.2 Echipele care nu platesc cotizatiile, penalitatile regulamentare, nu vor fi programate in competitie, fiind considerate ca neprezentate la jocurile respective.

4.3 Fiecare echipa va achita o cotizatie de participare care se va comunica inainte de fiecare competitie cu minim 30 de zile.

4.4 Contravaloare contestatie este de 250 RON.

4.5 Contravaloare legitimare si emitere numar unic este de 2 RON / jucator.

4.6 Contravaloarea unui transfer de jucator (intre doua campionate) este de 30 RON.

4.7 Penalitatile care pot fi acordate jucatorilor, oficialilor si echipelor vor fi cuprinse intre minim 10 RON si maxim 1000 RON.

4.8 Cotizatie afiliere 500 RON.

4.9 Cotizatie anuala catre FMR este de 20 RON / echipa / an.

4.10 Cotizatiile pentru participarea la fazele nationale sunt urmatoarele:

- a. Turneul de baraj - 400 RON;
- b. Turneul final - 600 RON;
- c. Turneul final - 300 RON (pentru echipele calificate din jocurile de baraj);
- d. Cupa Romaniei-500 ron.

4.11 Toate cotizatiile si penalitatile financiare pot fi actualizate anual de Comitetul Executiv al FMR.

ARTICOLUL 5: ECHIPELE

5.1 Echipele au obligatia sa respecte statutul, deciziile si regulamentele emise de FMR.

5.2 Echipele au obligatia sa puna la dispozitia FMR toate documentele necesare inainte de fiecare competitie, in termenele stabilite si avand pe ele avizul organizatorului local.

5.3 Nici o echipa nu are dreptul sa faca modificari in documentele depuse si / sau in lotul echipei in timpul desfasurarii competitiei.

5.4 O singura persoana este responsabila de echipa inscrisa. Inainte de inceperea competitiei (la sedinta tehnica de organizare), fiecare echipa trebuie sa comunice Comisiei de Organizare, responsabilul de echipa (numele si datele de contact). Doar responsabilul echipei (sau in situatii speciale, un imputernicit al acestuia) poate lua urmatoarele hotarari sub semnatura: efectuarea unei contestatii, legitimarea de jucatori, transferul de jucatori, cerere de schimbarea de nume a echipei, altele. Doar responsabilul echipei sau un imputernicit al acestuia poate reprezenta echipa in fata Comisiei de Organizare sau a Comisiei de Disciplina.

5.5 Echipele participante sunt direct raspunzatoare de orice manifestare reprobabila a jucatorilor, oficialilor si a propriilor suporteri.

5.6 O echipa care nu prezinta pe terenul de joc cel putin 6 jucatori inscrisi pe raport in timp de maxim 10 minute de la ora oficiala de disputare a jocului va fi considerate neprezentare si sanctionata conform Regulamentului Disciplinar. Numarul minim de jucatori cu care un joc poate incepe sau continua este de 4 (patru).

5.7 O echipa care nu executa dispozitiile arbitrilor in legatura cu desfasurarea regulamentara a jocului in maxim 10 minute de la ora oficiala de incepere a jocului sau, in timp de maxim 3 minute in timpul desfasurarii jocului, va fi sanctionata conform Regulamentului Disciplinar.

5.8 Echipele au obligatia de a se prezenta la data si ora din programul competitional cu echipament corespunzator Regulamentului de Joc (Regula 4). Nu se accepta amanarea unui meci indiferent de motivul invocat (cu exceptiile anuntate inainte de inceperea competitiei).

5.9 In cazul producerii de pagube de orice fel si de orice natura, se va face constatarea lor impreuna cu reprezentantul echipei si se incheie un proces verbal. Faptuitorul are obligatia ca sa refaca paguba produsa sau sa despagueasca organizatorul cu valoarea pagubei. Echipele sunt solidare cu faptuitorii din cadrul ei.

5.10 In cazul in care o echipa este exclusa sau se retrage din competitie:

- a. in timpul jocurilor din grupe - toate rezultatele se anuleaza si atat oficialii cat si jucatori echipei vor fi suspendati pe o perioada de un an din toate competitile afiliate.
- b. in timpul jocurilor eliminatorii - rezultatul jocului va fi omologat cu 3-0 pentru echipa adversa si atat oficialii cat si jucatori echipei vor fi suspendati pe o perioada de un an din toate competitile afiliate.

Echipele sanctionate disciplinar vor suporta si penalitate financiara stabilita de Comisia de Disciplina, in cazul de neplata al acesteia, atat echipa cat si jucatorii nu au dreptul sa participe la competitile locale pana nu achita penalitatea.

ARTICOLUL 6: JUCATORII

6.1 Au dreptul sa participe la competitii nationale, jucatorii amatori de cetatenie romana, cu varsta cuprinse intre 18 si 70 ani (in cadrul competitii locale, organizatorii pot accepta si jucatori sub 18 ani cu obligativitatea ca acestia sa aiba acordul scris, autentificat, al unuia dintre parinti).

6.2 Un jucator poate fi legitimat numai daca a facut o cerere in scris, sub semnatura (cerere tip emisa de organizator).

6.3 Un jucator nu poate fi legitimat decat la o singura echipa pe toata durata competitiei.

6.4 Nu au drept de joc jucatorii de fotbal legitimati la echipe din Liga 1, Liga a 2-a, Liga a 3-a, jucatorii de futsal din ligile 1 si 2, precum si cei din ligile similare din afara României, conform deciziilor FMR .

6.5 Nu au drept de joc jucatori care in activitatea lor fotbalistica au fost sanctionati cu excludere din viata sportiva sau suspendati mai mult de 1 an din activitate pentru acte de huliganism, violente fizice si alte fapte de aceeasi natura.

6.6 Un jucator legitimat va putea pleca la o alta echipa doar in perioada de transferari si numai dupa ce jucatorul si cele doua echipe au semnat acordul de transfer (formatul tip eliberat de organizator).

6.7 Daca un jucator legitimat doreste sa se transfere intr-un alt campionat, organizatorul campionatului unde va evolua, trebuie sa transmita la FMR acordul de transfer (formular tip emis de FMR) care sa contina urmatoarele semnaturi: cea a jucatorului, a delegatului echipei la care a jucat ultima data cat si cele ale organizatorului local (unde a evoluat anterior si unde doreste sa joace). De regula, aceste transferuri vor fi operate in perioada de transfer stabilita de FMR, respectiv, lunile ianuarie si august ale fiecarui an.

6.8 Organizatorii locali au obligatia sa prevada in regulamentul propriu situatia unui jucator care nu mai doreste sa joace la o echipa si care vrea sa se transfere la o alta echipa din campionat (si care nu primeste acordul de transfer de la echipa unde a evoluat).

6.9 Jucatorul care indeplineste functia de capitan de echipa trebuie sa fie identificat printr-un semn distinctiv (brasarda, banderola) si are obligatia de a ajuta arbitrul, la cerere, privind stabilirea ordinii si disciplinei in cadrul echipei sale.

6.10 Ca o exceptie de la articolul 6.1, in cadrul competitiei nationale, la o echipa au drept de joc maxim doi jucatori de cetatenie straina (acestia trebuie sa aiba drept de sedere si de munca in Romania) si care sa respecte prevederile reglementare cu privire la jucatorii de fotbal si futsal.

6.11 Pot fi legitimati jucatori de alta cetatenie decat cea romana, numai cu avizul FMR si numai in baza unei cereri de legitimare.

ARTICOLUL 7: ORGANIZAREA JOCURILOR

7.1 Fiecare echipa este obligata sa completeze raportul de joc prin delegatul ei, care este raspunzator de corectitudinea datelor inscrise.

7.2 Delegatul echipei este obligat sa semneze raportul de joc atat inainte de joc cat si dupa joc, dupa ce a fost completat de catre arbitru.

7.3 Delegatul echipei va prezenta la cabina arbitrilor raportul de joc si carnetele de legitimare ale jucatorilor, cu cel putin 20 minute inainte de ora oficiala de incepere a jocului.

7.4 In incinta terenului de joc pot intra doar jucatorii, oficialii echipelor care sunt inscrisi pe raportul de joc, observatorul si arbitrii jocului si, in caz de accidentare, asistenta medicala.

7.5 Pot participa la joc doar jucatorii care fac dovada vizei medicale valabile (pe carnetele de legitimare, adeverinta medicala provizorie sau alt act care sa ateste efectuarea controlului medical).

7.6 Jucatorii echipelor sunt obligati sa salute publicul inainte de inceputul fiecarui joc dupa care trebuie sa-si salute adversarii prin strangerea de mana.

7.7 Echipetele sunt obligate ca la finalul fiecarui joc sa se salute intre ele (strangere de mana).

7.8 In timpul desfasurarii jocului, jucatorii de rezerva si oficialii inscrisi pe raportul de joc vor trebui sa stea jos pe banca tehnica. O singura persoana este autorizata sa dea indicatii tehnice din picioare, langa banca tehnica dupa care trebuie sa stea jos pe banca.

ARTICOLUL 8: ASISTENȚA MEDICALĂ

8.1 Organizatorul va asigura asistența medicală pe toată durata desfășurării jocurilor oficiale cu asistent medical sau medic.

8.2 Organizatorul nu își asumă nici un fel de răspundere, de nici o natură, în caz de accidentare a jucătorilor la jocurile oficiale sau la antrenamente.

8.3 Cadrul medical (asistent sau medic) va sta de obicei în apropierea terenului și va interveni numai la solicitarea arbitrilor. În caz de accidentare, cadrul medical nu poate să patrundă pe terenul de joc decât dacă, jocul a fost oprit și numai cu încuviințarea arbitrului.

8.4 Cadrul medical delegat va completa raportul de arbitraj cu datele personale și îl va semna, înainte de fiecare joc.

8.5 Un meci nu poate să înceapă dacă cadrul medical nu este prezent la teren.

8.6 Arbitri delegați la jocurile oficiale au obligația de a verifica dacă jucătorii au vizele medicale valabile precum și prezenta cadrului medical la teren.

8.7 Arbitrul nu va permite ca un jucător fără viza medicală să participe la joc.

8.8 Cadrul medical are obligația ca la solicitarea arbitrilor să intervină cât mai repede, iar în cazul accidentelor grave să apeleze serviciul de ambulanță prin 112.

8.9 Un jucător nu poate să trage la răspundere un alt jucător (coechipier, adversar) sau organizator pentru o accidentare suferită în timpul jocurilor pe terenul de joc deoarece el își asumă toate riscurile de participare, pe proprie răspundere.

ARTICOLUL 9: STABILIREA CLASAMENTELOR SI CRITERII DE DEPARTAJARE

9.1 Comisia de Organizare va intocmi dupa fiecare etapa clasamentele avand in vedere urmatorul sistem de atribuire a punctelor:

- a. joc castigat - 3 puncte
- b. joc egal - 1 punct
- c. joc pierdut - 0 puncte

9.2 Daca dupa disputarea tuturor jocurilor din grupa doua echipe vor acumula acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii:

- a. meciul direct;
- b. golaveraj general;
- c. numarul mai mare de golurilor inscrise;
- d. numarul mai mare de meciurilor castigate;
- e. punctajul privind cartonasele primite: cartonasul galben - 1 punct iar cartonasul rosu - 3 puncte (cine are un numar mai mic de puncte se califica);
- f. tragere la sorti,

9.3 Daca dupa disputarea tuturor jocurilor din grupa trei sau mai multe echipe acumuleaza acelasi numar de puncte, departajarea se va face dupa urmatoarele criterii:

- a. clasament intre echipe, cu rezultatele directe dintre ele;
- b. golaveraj general;
- c. numar total de goluri inscrise;
- d. in situatia in care egalitatea persista intre doua echipe, pentru departajare se aplica criteriile prevazute la articolul 9.2 .

9.4 In cazul jocurilor care se desfasura in sistem eliminatoriu si care se termina la egalitate, se va trece direct la loviturile de departajare. Se vor executa alternativ, cate 3 (trei) lovituri de departajare de catre fiecare echipa. Daca egalitatea va persista, se va executa in continuare cate o lovitura de fiecare echipa pana cand una marcheaza si cealalta rateaza. Pot participa toti jucatorii trecuti pe raportul de arbitraj, cu conditia ca numarul sa fie egal, inainte de a se trece la executarea loviturilor de departajare.

ARTICOLUL 10: CONTESTATII

10.1 Echipele care apreciaza ca echipa adverse a incalcat prevederile regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul sa-si sustina cauza numai in baza unei contestatii inscrise in raportul de arbitraj.

10.2 Echipele au dreptul de introduce contestatii astfel:

a. inainte, la pauza sau dupa joc (in maxim 10 minute de la terminarea jocului) daca se contesta dreptul de joc al unuia sau maxim 3 jucatori de la echipa adversa, inscrise in raportul de arbitraj, aratandu-se motivele in mod concret;

b. in pauza sau la terminarea jocului (in maxim 10 minute de la terminarea jocului) daca se contesta identitatea unuia sau maxim 3 jucatori inscrise in raportul de joc (substituire);

10.3 Contestatiile se fac in scris in raportul de arbitraj si se semneaza de catre delegatul echipei, in prezenta delegatului echipei adverse, care trebuie sa semneze de luare la cunostiinta. Arbitrul este obligat sa specifice momentul formularii contestatiei (inainte, la pauza sau dupa terminarea jocului) si sa semneze.

10.4 In cazul in care delegatul echipei adverse refuza sa semneze de luare la cunostiinta, arbitrul va consemna acest lucru in raport.

10.5 Arbitrii sunt obligati sa puna raportul de arbitraj la dispozitia delegatilor echipei pentru formularea unei contestatii la solicitarea acestora, in orice moment (inainte la pauza sau dupa terminarea jocului) si indiferent de motivul contestatiei.

10.6 Jucatorii contestati pot fi inlocuiti numai inainte de inceperea jocului. In acest caz, contestatia ramane fara obiect. Arbitrul va consemna acest lucru in raport iar numarul jucatorilor inscrise pe raport se va diminua corespunzator.

10.7 Contestatiile vor fi luate in discutie de Comisia de disciplina doar in cazul in care au fost facute in conformitate cu regulamentele competitiei si daca a fost taxata (s-a platit taxa de contestatie), in caz contrar vor fi respinse ca nefondate sau neintemeiate.

10.8 Taxele de contestatie se platesc catre organizatori la intocmirea contestatiei si, indiferent de modul de solutionare, aceasta nu se restituie.

10.9 In cazul contestatiilor care fac referire la dreptul de joc (de exemplu, faptul ca unul sau mai multi jucatori sunt legitimati la cluburi de fotbal din Liga 1, 2, 3, futsal, jucatori straini) echipa care face contestatia trebuie sa depuna dovezi, probe concrete care sa sustina sesizarea facuta. Analiza si solutionarea contestatiei se va face pe baza probelor depuse imediat dupa joc (in situatia jocurilor de la fazele nationale, mai ales a celor din faza eliminatoire, Comisia de

Disciplina nu are la dispozitie timpul efectiv pentru a cauta si alte probe suplimentare in analizarea contestatiei).

10.10 Comisia de Disciplina nu va lua in discutie nici un fel de sesizare sau reclamatie sau alte asemenea acte, doar pe cele inscrise pe raportul de joc, care este singurul act oficial.

ARTICOLUL 11: DISPOZITII FINALE

11.1 Organizatorii pot acorda premii jucatorilor, antrenorilor, oficialilor (conducatori, arbitri), celor mai bune echipe, constand in echipament sportiv, cupe, diplome, medalii sau sub alte forme stabilite.

11.2 Organizatorii vor anunta premiantii si vor acorda premiile la festivitaea de premiere organizata la finalul competitiei respective.

11.3 Acest regulament este proprietatea Federatiei de Minifotbal din Romania si nu poate fi reprodus, copiat, folosit decat cu acordul proprietarului. In caz de nerespectare a acestui paragraf, FMR este indreptatita la despagubiri.

Din prezentul regulament fac parte integranta Regulamentul de joc si Regulamentul disciplinar.

Prezentul regulament poate fi modificat numai de catre Comitetul Executiv al Federatiei de Minifotbal din Romania. El va fi comunicat pe site-ul oficial www.campionateminifotbal.ro

REGULAMENTUL DE JOC - MINIFOTBAL

Regula 1 – Terenul de joc

(1) **Jocurile se vor disputa numai pe suprafete cu gazon artificial.**

(2) **Dimensiuni:**

Terenul de joc trebuie sa aiba o forma dreptunghiulara. Lungime liniilor de margine trebuie in toate cazurile sa fie mai mari decat lungimea liniilor de poarta.

Lungime: min. 38 m, max. 42m.

Latime: min. 18 m, max. 22 m.

(3) **Linii de marcare a terenului de joc:**

Terenul de joc trebuie sa fie marcat cu linii vizibile. Liniile fac parte integranta din spatiul pe care-l delimiteaza. Liniile de demarcatie mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poarta.

Terenul de joc va fi impartit in doua jumatati egale prin linia mediana.

Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane.

Intre linia de margine, linia de poarta si gardul imprejmuitor sau mantinele, banci de rezerva, balón, etc, trebuie sa fie o distanta minima de 1 m.

(4) **Suprafata de pedeapsa:**

La fiecare capat al terenului se va delimita o suprafata de pedeapsa cu urmatoarele caracteristici:

- se vor trasa doua linii perpendiculare pe linia de poarta, la o distanta de 6 m de la central portii.
- aceste linii se vor intinde pe terenul de joc pe o distanta de 6 m si vor fi unite printr-o linie trasata paralel cu linia de poarta.
- exista si posibilitatea ca aceasta suprafata sa fie sub forma unui semicerc astfel: se vor trasa doua sferturi de cerc cu o raza de 6 m (masurat de la partea interioara a stalpilor portilor) incepand de pe linia portii in terenul de joc, unite intre ele cu o linie dreapta paralela cu linia portii (la o distanta de 6m de linia portii)

(5) Punctul de pedeapsa:

În preajma fiecărei suprafețe de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct situat pe o linie imaginată perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă. De asemenea se va marca un punct în aceleași condiții la distanța de 9 metri pentru executarea loviturilor de pedeapsă acordate în condițiile prevăzute la regula 10.

(6) Zona de înlocuire:

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața bancilor de rezervă, pe la linia de mijloc. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea pe la mijlocul terenului.

(7) Portile:

Portile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă.

Portile se constituie din doi stalpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.

Distanța interioară dintre cei doi stalpi va fi de 3 m, partea inferioară a barei transversale se va afla la o înălțime de 2 m de linia porții.

Plasele de la porți sunt obligatorii și vor fi prinse astfel încât să nu jeneze portarul.

În scopul prevenirii accidentelor, portile trebuie bine fixate.

Diametrul stâlpilor și al barei transversale este de minim 6 cm, maxim 12 cm.

Regula 2 - Mingea de joc

(1) Mingea:

- va fi de formă sferică
- materialul poate fi confecționat din piele sau din alt material omologat;
- va avea o circumferință cuprinsă între limitele admise 68-70 cm (numărul 5)
- greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr.
- va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm²)

Mentiuni:

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfășurării jocului:

- jocul va fi oprit

- jocul se va relua, cu o alta minge, printr-o minge de arbitru de pe locul in care se afla prima minge in momentul in care s-a deteriorat, cu exceptia prevederilor la Regula 7.
 - daca ea se sparge sau devine neregulamentara dupa executarea unei lovituri de pedeapsa dar inainte de a fi atinsa de un jucator sau sa atinga una din barele portii, lovitura se va repeta.
- Daca mingea se sparge sau se deterioreaza atunci cand nu este in joc, inainte de executarea unei lovituri de incepere, a aruncarii de la poarta, a loviturii de la colt, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsa sau a aruncarii de la margine:
- jocul se va relua in mod corespunzator cu o noua minge

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbata doar cu acordul arbitrului.

Se va juca in mod obligatoriu cu mingea pusa la dispozitie de echipa gazda.

Regula 3 – Numarul jucatorilor

Jucatori :

- jocurile se vor desfasura intre 2 echipe compuse din cel mult 6 jucatori, dintre care unul este portar;
- un joc nu poate incepe sau continua daca una dintre echipe are mai putin de 4 jucatori pe teren;
- lotul unei echipei poate cuprinde 18 jucatori din care, maxim 12 pot fi trecuti pe raportul de joc, inainte de inceperea unei partide;
- numarul de inlocuiri este nelimitat si se poate efectua numai pe la centru terenului si numai dupa semnul de incuvintare din partea arbitrului;
- un jucator inlocuit poate participa din nou la joc;
- inlocuirea poate fi efectuata indiferent daca mingea este in joc sau nu, dar numai cu incuvintarea arbitrului;
- portarul unei echipe poate fi inlocuit cu un jucator de rezerva sau cu un alt jucator, doar cu acordul arbitrului si numai atunci cand jocul este oprit;

Procedura de inlocuire :

- arbitrul va fi informat in prealabil de fiecare inlocuire avuta in vedere;
- jucatorul inlocuit trebuie sa paraseasca terenul;
- jucatorul de rezerva poate intra pe terenul de joc de-abia dupa iesirea jucatorului pe care trebuie sa-l

inlocuiasca si dupa ce a primit acordul arbitrilor;

- procedura de inlocuire este efectuata din momentul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc;

- jucatorii de rezerva se afla sub autoritatea arbitrilor indiferent daca participa sau nu la joc.

Sanctiuni :

a) in cazul in care un jucator de rezerva intra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor :

- jocul va fi oprit;
- jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu cartonas galben si trebuie sa paraseasca terenul de joc;
- jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul unde a fost mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia prevederilor de la regula 7.

b) in cazul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc inainte ca jucatorul pe care il inlocuieste sa fi parasit suprafata de joc :

- jocul va fi oprit;
- jucatorul de rezerva trebuie sanctionat cu cartonas galben;
- jocul trebuie sa continue cu lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia prevederilor de la regula 7.

c) daca jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc in afara zonei de inlocuire sau daca jucatorul inlocuit paraseste terenul in afara acestei zone (cu exceptia cazurilor de accidentare) :

- jocul va fi oprit;
- jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu cartonas galben;
- jocul trebuie reluat cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse din locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului, cu exceptia prevederilor regulei 7.

Regula 4 – Echipamentul jucatorilor

Siguranta:

Echipamentul sau tinuta jucatorilor nu trebuie in nici un caz sa prezinte vreun pericol pentru ei insasi sau pentru ceilalti jucatori. Aceasta masura se aplica si bijuteriilor de orice fel.

Echipament de baza:

- tricou;
- sort (daca jucatorul poarta sub sort chiloti termici, acesta trebuie sa fie de acelasi culoare cu sortul);
- jambiere;
- aparatori;

- ghete (ghete de sala, confectionate din piele moale. Ghetele cu crampoane sunt interzise);

a) Tricou:

- pe spatele tricourilor se aplica vizibil o numerotare de la 1 la 99.

b) Aparatori:

- jambierele trebuie sa acopere in totalitate aparatorile;
- trebuie confectionate din material corespunzator (cauciuc, plastic etc.)
- trebuie sa asigure o protectie adecvata impotriva accidentarilor.

c) Portarul:

- poate purta si pantaloni lungi;
- tricoul trebuie sa fie diferit ca si culoare de cel al coechipierilor si al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

Sanctiuni:

In cazul incalcarii acestei reguli, jucatorul trebuie sa paraseasca terenul de joc pentru a-si pune echipamentul in ordine .

Poate reveni doar daca jocul este oprit si arbitrul verifica daca echipamentul jucatorului corespunde regulamentului de joc.

Echipele gazda va juca in echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligata sa aiba un echipament de culoare diferita.

Mentiuni: echipa gazda este echipa desemnata in urma tragerii la sorti pentru definitivarea programului competitional .

Regula 5 – Arbitrul

Pentru conducerea fiecărei partide vor fi delegati doi arbitrii care vor veghea la aplicarea regulilor de joc si a caror autoritate si exercitiu al drepturilor vor incepe de indata ce ei au intrat pe terenul de joc si vor dura pana in momentul in care vor parasii terenul. Arbitrul de pe partea opusa bancilor de rezerva este arbitrul principal.

Drepturi si obligatii:

- vegheaza la aplicarea regulilor de joc;
- arbitrul are obligatia de a verifica ca echipele sa nu foloseasca jucatori fara viza medicala;
- arbitrul verifica daca pe foaia de arbitraj sunt mentionati jucatori care nu au dreptul de a participa;

- are dreptul de a opri jocul pentru orice incalcare a regulamentului, de a suspenda sau de a intrerupe definitiv partida in cazul unor evenimente neprevazute sau neasteptate;
- ia atitudine impotriva jucatorului care are o comportare nesportiva, il va avertiza, iar in cazul greselilor grave va dispune eliminarea acestuia;
- va trimite in afara terenului de joc acele persoane care au patruns pe teren fara incuviintarea sa
- va opri partida, daca considera ca un jucator a fost grav accidentat si va dispune transportarea lui in afara terenului de joc;
- va lasa jocul sa continue in cazul in care considera ca jucatorul a suferit doar o accidentare usoara;
- va hotari daca mingea adusa pentru joc corespunde cerintelor Regula 2.

Deciziile arbitrilor referitoare la partida sunt inatacabile si definitive.

Arbitrul isi poate schimba o decizie, ca urmare a unei consultari cu celalalt arbitru din brigada, sau daca isi da seama ca aceasta este eronata, cu conditia ca jocul sa nu fie reluat sau sa se fi terminat.

Arbitrul:

- vegheaza ca timpul de joc prevazut in regulament sa fie respectat;
- verifica durata eliminarilor;
- indica prin semnalizare sonora, sfarsitul reprizelor si a partidei;
- consemneaza numele / numarul marcatorilor;
- noteaza si verifica pe foaia de arbitraj numele, numarul de pe tricou al jucatorului atentionat cu cartonas galben sau rosu, precum si minutul;
- la sfarsitul partidei arbitrul consemneaza pe foaia de arbitraj motivul eliminarilor dictate;
- verifica daca inlocuirea a fost facuta regulamentar (arbitrul de margine)

Regula 6 – Durata jocului

Durata jocului va fi de 2 reprize de 20 de minute fiecare cu o pauza de maxim 5 minute intre ele, cu urmatoarele mentiuni :

- arbitrul este obligat sa adauge la fiecare repriza timpul pierdut cu inlocuirile de jucatori, accidentari, recuperarea mingii de joc sau pentru orice alte cauze.

- durata fiecărei reprize va fi prelungita pentru a permite executarea sau reexecutarea unei lovituri de pedeapsa (7 metri, 9 metri) .

Un joc oprit definitiv de arbitru pentru cazuri de forta majora (teren impracticabil, conditii atmosferice deosebite, tunete, fulgere, grindina sau altele) care nu poate continua in aceeasi zi in maxim dupa 60 de minute de la intrerupere, se va amana si se juca la alta data, conform deciziei organizatorilor. Jocul amanat astfel de conditii, se va rejuca din minutul si de la scorul de pe teren, in momentul intreruperii.

Regula 7 – Lovitura de incepere si reluare a jocului

(1) Masuri preliminare:

Inaintea inceperii partidei, alegerea terenurilor si a loviturii de incepere va fi trasa la sorti cu ajutorul unei monede. Echipa favorizata de sorti va avea dreptul sa aleaga terenul. Echipei adverse ii va apartine lovitura de incepere.

Repriza secunda este inceputa de echipa care in prima repriza a ales terenul.

(2) Lovitura de incepere:

Lovitura de incepere este un mod de a pune mingea in joc:

- la inceputul jocului
- dupa gol
- in momentul inceperii reprizei secunde

Aplicare:

- fiecare jucator trebuie sa se afle in propria jumatate de teren;
- jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la o distanta de cel putin 5 m fata de mingea;
- mingea se afla pe punctul de la centrul terenului de joc;
- arbitrul va da semnalul pentru executarea loviturii;
- mingea intra in joc daca a fost lovita si s-a miscat inainte;
- jucatorul care executa lovitura va pasa mingea unui adversar care are obligatia sa o paseze inapoi aceluiasi jucator;
- jucatorul care executa lovitura de incepere nu va putea atinge inca o data mingea pana cand aceasta nu va fi atinsa de adversar;
- dupa inscrierea unui gol, echipa care l-a primit va repune mingea in joc printr-o lovitura de incepere.

Sanctiuni:

In orice alte cazuri de incalcare a regulamentului lovitura de incepere va fi repetata.

(3) Mingea de arbitru:

Daca jocul este intrerupt pentru o greseala neprevazuta de regulament si daca nu s-au comis alte greseli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea in joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuata in locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului.
- Mingea ajunge in joc doar daca atinge pamantul.

Sanctiuni:

Mingea de arbitru se repeta in cazul in care:

- unul dintre jucatori atinge mingea inainte ca aceasta sa fi atins pamantul;
- dupa ce atinge pamantul, mingea paraseste terenul de joc fara sa fie jucata de cineva.

Exceptii:

Mingea de arbitru care se acorda in interiorul suprafetei de pedeapsa, se va executa de pe linia suprafetei de pedeapsa paralela cu linia de poarta, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

Lovitura libera acordata echipei in aparare din propria suprafata de pedeapsa poate fi executata din orice punct al acestei suprafete.

Lovitura libera indirecta acordata echipei in atac, in suprafata de pedeapsa a adversarului, va fi executata de pe linia suprafetei de pedeapsa, paralela cu linia de poarta, din punctul cel mai apropiat de locul in care a fost comisa greseala.

Regula 8 – Mingea in joc si in afara din joc**Mingea este afara din joc:**

- atunci cand depaseste terenul de joc, fie pe pamant, fie in aer
- atunci cand partida a fost oprita de catre arbitru

Mingea este in joc in orice alt moment, inclusiv in urmatoarele cazuri:

- daca a revenit in terenul de joc dupa ce a atins un stalp al portii sau o bara transversala a portii
- daca a revenit in terenul de joc dupa ce l-a atins pe arbitrul aflat in interiorul terenului de joc

Regula 9 – Golul

Trebuie acordat gol:

- cand mingea, fie pe pamant, fie in aer, a depasit in intregime linia de poarta intre stalpi si pe sub bara transversala ale portii fara ca inainte sa se fi comis vreo greseala.

Invingatorul partidei:

- echipa care a inscris cel mai mare numar de goluri va castiga partida. Daca nu s-a inscris nici un gol sau daca echipele au reusit sa inscrie un numar egal de goluri jocul va fi declarat egal.

Regula 10 – Abateri si comportament nesportiv

Abaterile si comportarile nesportive trebuie sanctionate dupa cum urmeaza :

Lovitura libera directa : se acorda o lovitura libera directa jucatorului care dupa parerea arbitrilor comite din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva una din urmatoarele greseli :

- loveste sau incearca sa loveasca un adversar;
- pune piedica unui adversar;
- loveste sau incearca sa loveasca cu piciorul un adversar;
- sare asupra unui adversar;
- ataca un adversar;
- impinge un adversar;
- ataca prin alunecare un adversar atingand primadata adversarul;

sau comite urmatoarele greseli :

- tine un adversar;
- scuipa un adversar;
- joaca mingea in mod voit cu mana (cu exceptia portarului in suprafata sa de pedeapsa).

Lovitura libera directa se va executa de pe locul unde sa comis greseala (cu exceptiile de la Regula 7).

Lovitura libera indirecta : - se acorda o lovitura libera indirecta daca un jucator comite urmatoarele greseli:

- ataca prin alunecare un adversar jucand mingea
- joaca de o maniera periculoasa (neexistand contact)
- intarzie portarul sa repuna mingea in joc
- comite o alta greseala neprevazuta in regula 10 in urma careia arbitrul intrerupe jocul pentru ca sa avertizeze sau sa elimine un jucator.

- se acorda o lovitura libera indirecta daca portarul comite una din urmatoarele greseli :
- nu repune mingea in joc in mai putin de 6 secunde
- atinge mingea cu mana care a fost trimisa intentionat cu piciorul de un coechipier
- atinge mingea cu mana care ia fost trimisa din : lovitura de la margine, lovitura libera directa sau indirecta, lovitura de incepere, lovitura de la colt, minge de arbitru, de catre un coechipier.

Lovitura libera indirecta se va executa de pe locul unde s-a comis greseala (cu exceptiile de la reg. 7)

Lovitura de pedeapsa :

- **de la 7 m** : - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 7 m atunci cand un jucator comite in propria suprafata de pedeapsa una din greselile pentru care se acorda o lovitura libera directa, indiferent de locul in care se afla mingea in acel moment, cu conditia sa fie in joc.
- **de la 9 m** : - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 9 m cand o echipa comite de-a lungul unei reprize 6 greseli (pentru care se acorda lovituri libere directe sau indirecte). De asemenea la fiecare greseala care urmeaza (a 7-a , a 8-a s.a.m.d) se va acorda cate o lovitura de pedeapsa de la 9 m .

Sanctiuni disciplinare :

Cartonasul galben este folosit pentru a arata faptul ca un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, oficial este avertizat.

Cartonasul rosu este folosit pentru a arata faptul ca un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, oficial este eliminat.

Nu poate fi aratat cartonasul galben sau rosu decat unui jucator, unui jucator de rezerva, unui jucator inlocuit, sau unui oficial si numai din momentul cand arbitrul a intrat pe terenul de joc si pana cand l-a parasit dupa fluierul de final al jocului.

Un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, sau oficial care a fost eliminat, trebuie sa paraseasca incinta terenului de joc, precum si banca tehnica.

Echipa a carei jucator a primit cartonas rosu va juca in inferioritate numerica timp de 5 min dupa care va putea intregi echipa cu un jucator de pe banca.

Echipa a carui jucator de rezerva sau oficial (ocupant al banci tehnice) a primit cartonas rosu va trebui sa paraseasca incinta terenului de joc.

Echipa care in timpul aceluiasi joc a primit un al 2-lea sau al 3-lea cartonas rosu nu mai poate reintregi echipa, va juca cu 1 sau 2 jucatori mai putin pana la finalul jocului.

Greseli care se sancioneaza cu cartonas galben : un jucator, jucator de rezerva, oficial care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas galben :

- se face vinovat de comportare nesportiva;
- isi manifesta dezaprobarea prin gesturi sau vorbe;
- incalca cu persistenta regulile de joc;
- intarzie reluarea jocului;
- nu respecta distanta prevazuta de regulament la executarea unei repuneri de la margine, lovituri de la colt sau a unei lovituri libere;
- intra sau reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrului;
- paraseste suprafata de joc fara permisiunea arbitrului (cu exceptia jucatorilor accidentati).

Greseli care se sancioneaza cu cartonas rosu: un jucator, jucator de rezerva, oficial care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas rosu :

- se face vinovat de fault grosolan;
- se face vinovat de comportare violenta;
- scuipa un adversar sau orice alta persoana;
- foloseste vorbe sau face gesturi jignitoare, injurioase, si / sau grosolane;
- joaca mingea in mod voi cu mana impiedicand echipa adversa sa marcheze gol;
- in postura de ultimul om al echipei sale (aici se include si portarul), opreste un adversar care se deplaseaza catre poarta adversa avand o situatie clara de a marca (de ex., poarta goala) printr-o greseala care se sancioneaza cu o lovitura libera sau cu o lovitura de pedeapsa (7 m);
- primeste al 2-lea advertiment in timpul aceluiasi joc.

Regula 11 – Lovitura libera

Exista doua tipuri de lovitura libera:

- lovitura libera indirecta;
- lovitura libera directa.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie sa fie oprita in momentul executarii loviturii, iar executantul nu trebuie sa atinga mingea a doua oara inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator. Mingea intra in joc imediat ce a fost lovita si se deplaseaza, cu urmatoarele exceptii :

- cand se executa o lovitura libera din suprafata de pedeapsa a echipei in apararea, mingea intra in joc cand a parasit in intregime suprafata de pedeapsa
- cand se executa o lovitura de la poarta, mingea intra in joc in momentul cand a parasit suprafata de pedeapsa.

Lovitura libera indirecta:

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

Lovitura libera directa:

Dacă mingea este trimisă direct în poartă adversă, golul este valabil.

Locul executării loviturii libere:

Mingea trebuie să se afle pe locul unde s-a comis greșeala. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de mingea o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

Sanctiuni:

- a) dacă jucătorul echipei adverse se află mai aproape de 5 m lovitura liberă trebuie repetată.
- b) dacă jucătorul care execută lovitura atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul trebuie reluat cu o lovitura liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de excepțiile de la Regula 7.

Regula 12 – Lovitura de pedeapsă de la 7 metri

Se acordă lovitura de pedeapsă în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greșeală care se sancționează cu o lovitura liberă directă.

Din lovitura de pedeapsă se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă după momentul acordării ei, timpul de joc a expirat (jocul va fi prelungit pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeapsă).

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii (el se poate mișca, dar numai pe linia de poartă, fără a avansa);
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 5 m de mingea și de jucătorul executant;
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte direct către poartă;

- sa nu joace mingea din nou pana cand aceasta nu a fost atinsa sau jucata de catre un alt jucator;
- mingea intra in joc doar dupa ce a fost atinsa si ca urmare a acesteia s-a miscat.

Sanctiuni:

a) daca echipa in aparare incalca regulile:

- daca nu s-a inscris gol, lovitura de pedeapsa se va repeta;

b) daca un jucator al echipei in atac, altul decat cel care a executat-o incalca regulile:

- daca s-a inscris gol, lovitura de pedeapsa se va repeta;
- daca nu s-a inscris gol, lovitura de pedeapsa nu se va repeta.

c) daca jucatorul care executa lovitura de pedeapsa incalca regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitura libera indirecta de pe locul unde s-a comis greseala, indiferent daca s-a inscris sau nu gol, tinandu-se cont de prevederile generale obligatorii.

In cazul loviturilor de pedeapsa de la 9 metrii acordate in conformitate cu Regula 10, se vor aplica criteriile de la aceasta regula.

Regula 13 – Repunerea mingii in joc de la margine

Aruncarea de la margine este modul de reluare a jocului de la marginea terenului.

Din aruncare de la margine **nu se poate** inscrie gol direct.

Jocul trebuie reluat cu aruncare de la margine daca mingea, fie pe pamant, fie in aer, paraseste cu toata circumferinta sa terenul de joc in dreptul liniei de margine.

- Aruncarea este executata de echipa adversa celei care a atins ultima data mingea
- Jucatorul care executa aruncarea de la margine va trimite mingea pe terenul de joc cu mana, din afara terenului de joc sau de pe linie, intr-un interval de 6 secunde, din momentul in care intra in posesia mingii.
- Jucatorii echipei adverse vor pastra o distanta de cel putin 5 m fata de mingea
- Jucatorul care executa aruncarea de la margine va putea sa atinga din nou mingea abia dupa ce aceasta a fost atinsa de un alt jucator
- Mingea intra in joc doar daca a fost trimisa (aruncata) catre interiorul terenului de joc si prin aceasta s-a miscat.

Sanctiuni:

a) dacă jucătorul care execută aruncarea de la margine mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea, cu excepțiile prevăzute la Regula 7 .

b) dreptul de a executa aruncarea de la margine va reveni adversarului dacă:

- jucătorul care execută aruncarea de la margine nu o face de la locul stabilit.
- execută aruncarea de la margine din interiorul terenului de joc
- dacă într-un interval de 6 secunde nu repune mingea în joc
-

NOTA: Aceasta regulă (repunerea mingii de la margine se va face cu mână) este aplicabilă din sezonul 2014-2015. Până la finalul sezonului 2013-2014 se aplică regula loviturii de la margine.

Regula 14 – Aruncarea de la poartă

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

Din aut de poartă **nu se poate** înscrie gol direct.

Portarul are obligația de a repune mingea în joc numai din mână în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este atenționat și la a 2-a greșeală va fi sancționat cu carton galben.

Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința să depășească linia de poartă și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac (cu excepția când este gol)

- portarul stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mână în suprafața terenului de joc în orice direcție;
- jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă;
- portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător;
- mingea ajunge în joc dacă portarul o arunca în afara suprafeței de pedeapsă.

Sanctiuni:

a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă:

- aruncarea trebuie repetată

b) dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător:

- jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde

portarul a atins mingea a doua oara

c) daca portarul, dupa ce a pus mingea in joc retine in mana mingea primita de la un coechipier:

- jocul se va relua printr-o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse tinandu-se seama de exceptiile de la Regula 7.

Regula 15 – Lovitura de colt

Lovitura de la colt este un mod de reluare a jocului.

Din lovitura de colt **se poate** marca gol direct in poarta adverse.

Jucatorul are obligatia de a executa lovitura de colt in 6 secunde, de la reprimirea balonului in suprafata de joc, in caz contrar este sanctionat cu carton galben

Se acorda lovitura de colt in cazul in care mingea, dupa ce a fost atinsa ultima data de un jucator al echipei in aparare, a depasit in intregime linia de poarta (in afara partii acestei linii cuprinsa intre stalpii portii).

- jucatorii echipei adverse nu vor putea sa se apropie la mai putin de 5 m. de mingea;
 - lovitura de colt se executa de un jucator al echipei in atac;
 - mingea este in joc dupa ce a fost lovita si ca urmare a loviturii s-a miscat;
- jucatorul executant nu poate juca mingea a doua oara inainte ca aceasta sa fi fost jucata de un alt jucator.

Sanctiuni:

- daca jucatorul care executa lovitura joaca mingea a doua oara inainte ca ea sa fi fost atinsa sau jucata de un alt jucator, arbitrul va acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse, executata de pe locul unde s-a comis greseala, cu exceptia prevederilor de la Regula 7.
- daca se comite o oricare alta greseala, lovitura de colt va fi repetata.

Nota: Acest regulament este proprietatea Federatiei de Minifotbal din Romania si nu poate fi reprodus, copiat, folosit decat cu acordul proprietarului. In caz de nerespectare a acestui paragraf, FMR este indreptatita la despagubiri.

REGULAMENTUL DISCIPLINAR

ARTICOLUL 1 – AUTORITATEA DISCIPLINARA

Autoritatea disciplinara in cadrul competitiei este Comisia de Organizare prin Comisia de Disciplina numita conform Regulamentului de Organizare.

Puterea disciplinara da comisiei de disciplina dreptul de a investiga, a judeca si dupa caz, a sanctiona persoanele sau echipele vinovate.

Regulile de disciplina, abaterile si sanctiunile disciplinare sunt cuprinse in prezentul regulament si sunt elaborate de C.Ex. al FMR.

Dispozitiile prezentului regulament se aplica echipelor, reprezentantilor echipelor, oficialilor, jucatorilor, in cazul in care savarsesc abateri disciplinare pe terenul de joc, in incinta terenului de joc, la vestiarele jucatorilor ori ale arbitrilor sau in orice alta parte a bazei sportive, in cadrul caruia au loc jocurile oficiale, inainte, in timpul si dupa terminarea jocului.

Orice caz nepravazut in prezentul regulament poate fi solutionat prin analogie, de comisia de organizare bazata pe propriile convingeri.

Nimeni nu poate invoca necunoasterea, cunoasterea insuficienta sau interpretarea eronata a regulamentelor pentru a fi exonerate de raspundere disciplinara.

Jucatorii, oficialii se supun autoritatii disciplinare ale organizatorului, recunosc si respecta regulamentele, deciziile si alte norme ale acestuia precum si regulamentul jocului de minifotbal si se obliga sa se comporte in conformitate cu principiile de loialitate, integritate si sportivitate cuprinse in prezentul regulament.

ARTICOLUL 2 – ABATEREA DISCIPLINARA

Abaterea disciplinara este fapta savarsita cu vinovatie, cu intentie sau din culpa prin care se incalca regulile de disciplina si comportament. Abaterea disciplinara este singurul temei regulamentar al raspunderii disciplinare. Pentru abatere se aplica o singura sanctiune, la sanctiunea aplicata se adauga, in toate cazurile penalitati financiare.

Daca se savarsesc mai multe abateri disciplinare se aplica sanctiunea prevazuta pentru fapta cea mai grava.

ARTICOLUL 3 – SANCTIUNI DISCIPLINARE

Sanctiunea disciplinara este un mijloc preventiv – educativ si o masura de constrangere care are ca scop restabilirea disciplinei si prevenirea savarsirii de noi abateri.

Sanctiunile disciplinare sunt urmatoarele :

a) APLICABILE ECHIELOR :

- avertisment-verbal sau scris care atrage atentia celui in cauza sa nu mai comita abateri
- penalitatea financiara –este suma de bani pe care autorul unei abateri este obligat sa o plateasca organizatorului, penalitatea se adauga oricarei sanctiuni si nu poate fi mai mica de 10 ron si mai mare de 1000 ron
- pierdera jocului cu 3-0 sanctiune care se aplica echipei vinovate daca rezultatul de pe teren era inferior
- anularea rezultatului meciului si rejucarea acestuia
- penalizare cu puncte consta in scaderea unui numar de puncte din totalul celor realizate de echipa sanctionata
- neprogramarea la jocuri – consta in anularea programarii unei echipe la urmatoarele jocuri pana la momentul executarii obligatiilor stabilite de organizatori echipei in cauza, aceasta fiind asimilata ca neaprezentare
- excluderea din competitive – eliminarea unei echipe din competitie

b) APLICABILE PERSOANELOR FIZICE (JUCATORI, OFICIALI, ETC.)

- avertisment – verbal sau scris
- penalitate financiara – obligatia autorului de a plati o suma de bani (minim 10 ron – maxim 1000 ron)
- suspendarea pentru un numar de jocuri sau perioada de timp
- excluderea din competitie – eliminarea definitiva din competitia organizata

Executarea sanctiunilor se face dupa cum urmeaza :

-suspendarea se executa incepand cu primul joc oficial dupa luarea hotararii

-penalitate financiara se achita in cel mai scurt timp de la hotarare si inainte de primul joc oficial

Echipele participante raspund in mod solidar cu penalitatea aplicata jucatorilor, oficialilor sau altor persoane care le reprezinta.

Pana la plata penalizarilor aplicate, jucatorii nu pot participa la jocuri oficiale, iar echipele nu vor fi programate in competitie.

ARTICOLUL 4 - ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE ECHIPELOR

Echipele vinovate de falsificarea actelor competitiei sunt excluse din toate competitiiile afiliate pe o perioada de un an si penalitate 500 ron.

Echipele vinovate de trucarea jocurilor oficiale, acordand in acest scop avantaje materiale sau financiare persoanelor care prin calitatea pe care o au la aceste jocuri pot facilita acest lucru, vor fi excluse din toate competitiiile afiliate pe o perioada de 2 ani si plata unei penalitati de pana la 1000 ron.

Desconsiderarea competitiei prin neprezentarea la joc pentru a facilita echipa adversa in obtinerea unui rezultat favorabil se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0, penalizarea echipei cu 6 puncte si penalitate de pana la 500 ron.

Determinarea sau constrangerea arbitrilor de a inscrie in raportul de arbitraj date neconforme cu realitatea din teren, se sanctioneaza cu penalizarea echipei cu 2 puncte si penalitate financiara de pana la 300 ron.

Retragerea sau parasirea terenului de joc de catre o echipa inainte de incheierea duratei regulamentare sau refuzul de a relua jocul, in cazul in care a fost intrerupt dupa acordarea termenului de 3 minute de catre arbitru, va fi sanctionat cu penalizare de 2 puncte si penalitate financiara 100 ron si pierderea meciului respectiv cu 3-0.

Provocarea de scandaluri, acte de dezordine sau incidente de catre jucatori , oficiali sau suporterii unei echipe, soldate cu pagube de orice natura pe terenul de joc sau in afara lui (incinta bazei sportive) se sanctioneaza cu obligativitatea platii pagubei constatate, excluderea echipei din competitiiile afiliate pe o perioada de 2 ani si penalitate financiara de pana la 1000 ron.

Amenintarea, bruscare sau lovirea arbitrilor sau organizatorilor inainte de inceperea meciului, in pauza, in timpul sau dupa terminarea jocului, avand consecinta neinceperea, intreruperea si nereluarea jocului in timpul regulamentar va fi sanctionat cu excludere din competitie si penalitate financiara de pana la 1000 ron.

Neprezentarea la jocuri oficiale sau prezentarea altfel decat in conditiile prevazute de Regulamentul de Organizare se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara de pana la 500 ron.

Neprezentarea la 2 jocuri din cadrul aceleiasi editii a competitiei se sanctioneaza cu excluderea echipei din competitie si penalitate financiara de 100 ron.

Neexecutarea dispozitiilor date de arbitru in legatura cu desfasurarea regulamentara a jocului inainte sau in timpul jocului, care are ca efect neinceperea sau nereluarea jocului in timpul regulamentar, se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara de pana la 500 ron.

Folosirea in jocuri a unui jucator fara drept de joc, participarea la joc a unor jucatori ne inscrisi in raportul de arbitraj sau care continua jocul desi au fost sanctionati de catre arbitru cu eliminare, precum si participarea la joc a unor jucatori aflati in stare de suspendare, se sanctioneaza cu pierderea jocului cu 3-0 si penalitate financiara 50 ron, dar numai daca s-a introdus o contestatie regulamentara.

Folosirea unui jucator de fotbal din liga a 1-a, a 2-a, a 3-a, sau futsal va fi sanctionat cu pierderea fiecarui joc in care a jucat cu 3-0 dar numai daca sa introdus o contestatie regulamentara si dovedita la una dintre jocurile disputate.

Daca o echipa se retrage din campionat sau se desfiinteaza si are datorii nu va putea fi inscrisa in noul campionat numai dupa ce si-a achitat datoriile, in cazul desfiintarii datoria se va imparti la toti jucatorii echipei (ei nu vor putea evolua in campionat pana nu si-au platit datoria).

ARTICOLUL 5 – ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE JUCATORILOR

Folosirea in jocuri oficiale a unui jucator aflat in stare de ebrietate se santioneaza cu :

- **avertisment** - daca a fost descoperit inainte de joc si nu va mai putea participa la joc, suspendat 1 etapa si penalitate financiara 30 ron.

-**scos din terenul de joc** – cu dreptul de inlocuire daca a fost descoperit in timpul jocului, suspendat 1 etapa si penalitate financiara de pana la 50 ron.

Un jucator care primeste cartonasa rosu ca urmare a 2 cartonase galbene in timpul aceluiasi joc va fi suspendat cu 1 etapa si penalitate financiara 20 ron.

In cazul in care un jucator primeste cartonasa rosu pentru o greseala prevazuta in regulamentul de joc va fi sanctionat cu minim 1 etapa si penalitate financiara minim 30 ron.

Un jucator care primeste cartonasa rosu pentru violenta, brutalitate, agresiune fizica va fi suspendat minim 4 etape pana la excluderea din competitie si penalitate financiara de pana la 150 ron.

In cazul in care un jucator loveste cu pumnul, capul, piciorul un adversar, oficial, coechipier, periclitand integritatea corporala a acestuia va fi exclus din competitie si echipa respectiva penalizata cu pana la 150 ron.

Un jucator care foloseste cuvinte jignitoare, injurioase, grosolane, scuipa, bruscheaza un arbitru, oficial, organizator va fi suspendat minim 4 etape, pana la excludere si penalitate financiara de pana la 200 ron.

Participarea unui jucator la jocuri oficiale la o alta echipa decat la cea care este legitimat la inceputul competitiei, se sanctioneaza cu suspendarea pentru minim 4 etape si penalitate financiara de pana la 150 ron.

Un jucator poate fi sanctionat daca savarseste faptele de mai sus pe terenul de joc sau in incinta bazei sportive (vestiare, drumul spre vestiare, tribune, pana la intrarea in baza sportiva).

ARTICOLUL 6 – ABATERI SI SANCTIUNI APLICABILE REPREZENTANTILOR ECHIPELOR

Orice oficial care are un comportament neadecvat unei competitii (insulte, jigniri, provocari, violente fizice si verbale si altele) cu consecinte grave (incidente, bataie etc.) in incinta bazei sportive inainte, in timpul sau dupa terminarea jocului va fi sanctionat cu excludere din competitie, respectiv echipa pe care o reprezinta va fi exclusa din competitie si penalitate financiara de pana la 1000 ron.

Instigarea sau incurajarea jucatorilor echipei pe care o reprezinta, prin cuvinte sau gesturi de a nu executa deciziile arbitrilor ori de a nu mai relua jocul, daca acesta a fost intrerupt si arbitrul a acordat cele 3 minute regulamentare pentru reluarea lui, se sanctioneaza cu suspendarea pe minim 4 etape si penalitate financiara 50 ron si in situatia in care acest fapt duce la intreruperea jocului definitiv pierderea jocului cu 3-0 si depunctarea echipei cu pana la 2 puncte.

Afirmatiile sau declaratiile neadevarate sau fapta de a nu spune tot ceea ce stie privitor la imprejurarile esentiale asupra carora a fost intrebat de catre comisia de disciplina se sanctioneaza cu suspendare pentru minim 4 etape si penalitate financiara de 150 ron

Declaratii sau afirmatii aparute in mijloacele de informare mass-media (presa scrisa, radio, televiziune etc.) dovedite neadevarate sau avand caracter jignitor sau calomnios la adresa organizatorilor, echipelor sau persoanelor oficiale se sanctioneaza cu suspendarea pentru minim 4 etape, penalitate financiara 150 ron si depunctarea echipei cu 3 puncte.

Oficialii si antrenorii care se fac vinovati de proteste repetate la deciziile arbitrilor prin cuvinte sau gesturi, ridicarea repetata de pe banca de rezerva, depasirea suprafetei tehnice, patrunderea in terenul de joc fara incuviintarea arbitrilor, gesturi obscene sau nesportive, se sanctioneaza cu suspendarea minim 1 etapa si penalitate de pana la 150 ron.

ARTICOLUL 7 - DISPOZITII FINALE

7.1 Presentul regulament a fost completat si ratificat in forma finala de catre Comitetul Executiv al Federatiei de Minifotbal din Romania, in sedinta din data de 7 mai, 2014.

7.2 Acest regulament este proprietatea Federatiei de Minifotbal din Romania si nu poate fi reprodus, copiat, folosit decat cu acordul proprietarului. In caz de nerespectare a acestui paragraf, FMR este indreptatita la despagubiri.